

PODSTAWOWE POJĘCIA I EWOLUCJA KOMPUTERÓW

- 1.1. **Organizacja i architektura**
- 1.2. **Struktura i działanie**
 - Działanie
 - Struktura
- 1.3. **Komputer IAS**
- 1.4. **Bramki, komórki pamięci, układy i moduły wieloukładowe**
 - Bramki i komórki pamięci
 - Tranzystory
 - Układy mikroelektroniczne
 - Moduł wieloukładowy
- 1.5. **Ewolucja architektury Intel x86**
- 1.6. **Systemy wbudowane**
 - Internet rzeczy (IoT)
 - Wbudowane systemy operacyjne
 - Procesory aplikacyjne i procesory dedykowane
 - Mikroprocesory i mikrokontrolery
 - Systemy wbudowane i systemy głęboko wbudowane
- 1.7. **Architektura ARM**
 - Ewolucja ARM
 - Architektura listy rozkazów
 - Produkty ARM
- 1.8. **Podstawowe pojęcia, pytania sprawdzające i zadania**